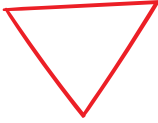
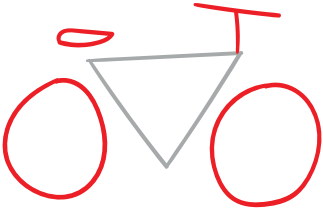


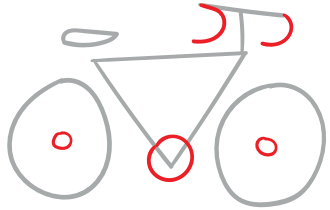
# J'apprends à dessiner un vélo !



Je trace un triangle, pointe vers le bas, pour faire le cadre.



Sur le coin gauche, je fais un ovale. Sur le coin droit, un T. Je trace un rond de chaque côté pour faire les roues.



Sur les bords du T, j'ajoute les poignées du guidon. Je positionne le centre des roues, et le pédalier.



J'ajoute la fourche à l'avant, puis je trace le triangle arrière. Enfin, je dessine les pédales.



Je donne de l'épaisseur à mon dessin en doublant les traits.

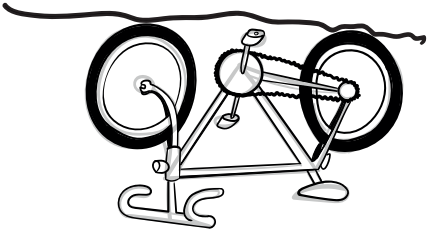


Je reprends mon dessin à l'encre noire, en ajoutant des détails, puis je gomme.

Ensuite je peux jouer avec les formes pour créer de nouveaux vélos !



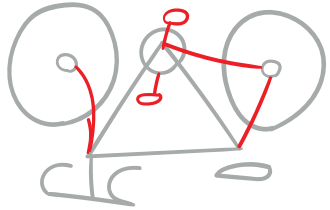
Ensuite je peux jouer avec les formes pour créer de nouveaux vélos !



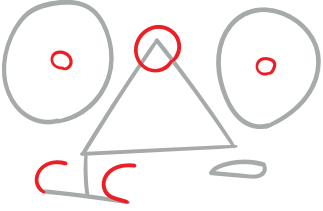
Je reprends mon dessin à l'encre noire, en ajoutant des détails, puis je gomme.



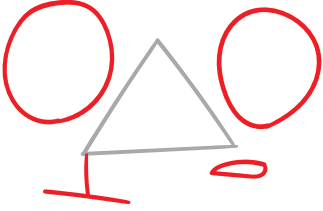
Je donne de l'épaisseur à mon dessin en doublant les traits.



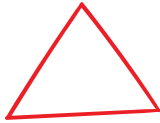
J'ajoute la fourche à l'avant, puis je trace le triangle arrière. Enfin, je dessine les pédales.



Sur les bords du T, j'ajoute les poignées du guidon. Je positionne le centre des roues, et le pédalier.



Sur le coin gauche, je fais un ovale. Sur le coin droit, un T. Je trace un rond de chaque côté pour faire les roues.



Je trace un triangle, pointe vers le bas, pour faire le cadre.